



STAHLSONNE

Andador

PASO DE GATO

Y sistemas de Roof curb
para nivelación y soporte.

WWW.STAHLSONNE.MX

PASO DE GATO

/ ANDADORES DE SEGURIDAD /

En STAHLSONNE utilizamos un sistema de instalación que nos permite colocar los andadores de Paso de Gato sobre cualquier tipo de cubierta, ya que va fijado a la estructura de la misma. Utilizamos solo materiales de la mejor calidad y los más resistentes del mercado.



"El Andador Para Caminar Seguro Durante los Mantenimientos en Tu Nave Industrial "

ROOF CURB

/ NIVELACIÓN Y SOPORTE /

Los Roof Curb son sistemas para nivelar y soportar a los equipos que deben colocarse en techos que cuentan con una pendiente inclinada de 18 grados o más.

Los Roof Curb de STAHLSONNE son fabricados con una estructura interna de acero para proveer un gran soporte en cubierta exterior de lámina galvanizada. Se fabrican tomando en cuenta tanto a la capacidad del equipo que soportarán, como la de la pendiente y el perfil de la cubierta donde serán instalados.

“Estructura interna de acero”

El sistema de fijación y sellado utilizado para la instalación de los equipos Roof Curb es de la más alta calidad, garantizando la eliminación de filtraciones hacia el interior del edificio. Esto evita problemas de filtración de agua.





SEGURIDAD

/ INSTALACIÓN Y MATERIALES /

Utilizamos solo materiales de la mejor calidad y los más resistentes del mercado.

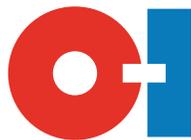
Nuestro sistema de Paso de Gato permite transitar sobre cubiertas metálicas con seguridad a las personas que circulan por la misma. Utilizamos selladores de la más alta calidad y resistencia del mercado.

Este material evita el maltrato de la lámina de cubierta y ofrece una mayor seguridad, reduciendo al mínimo las posibilidades de accidentes durante los mantenimientos que se realizan en la cubierta de su nave industrial.



**“Seguridad
para tus
empleados”**

CLIENTES QUE CONFÍAN EN NOSOTROS



CONTITECH®





CONTACTO

info@stahlsonne.mx

Tel. +52 (81) 8381 0490

Lada sin costo : 01-800 001 4949

www.stahlsonne.mx